

Ciencias Naturales 7° Grado Séptimo

Grado	Área	Guía / Tema	Actividad
Séptimo Unidad 2	Ciencias Naturales	Guía 3. Respirando ando.	C. Ejercitación.

1. Teniendo en cuenta la fundamentación científica sobre el sistema respiratorio humano, lo dibujo en el cuaderno y escribo cada una de sus partes.
2. Abro el programa **PowerPoint** y realizo un juego utilizando programación orientada a eventos de la siguiente manera:
 - En la primera diapositiva realizo la portada con el nombre completo, institución educativa, grado y nombre de la guía.
 - En la segunda diapositiva inserto la imagen del sistema respiratorio proporcionada por el docente (se puede descargar de la página web de Escuela Virtual).
 - Utilizando el editor de Visual Basic, realizo la programación necesaria, para controlar que cuando el mouse se ubique en una parte del sistema respiratorio aparezca su nombre y función principal.
3. Guardo la presentación, con el nombre “Sistema respiratorio animado”, la intercambio con los compañeros y profesor para afianzar nuestros conocimientos.
4. Lo envío a través del correo electrónico al profesor, como asunto escribo ‘Adaptación Ciencias Naturales – guía N°3’. También la puedo publicar en el Facebook de Escuela Virtual – <https://www.facebook.com/CaldasEscuelaVirtual/>

Instrucciones para el desarrollo de la adaptación.

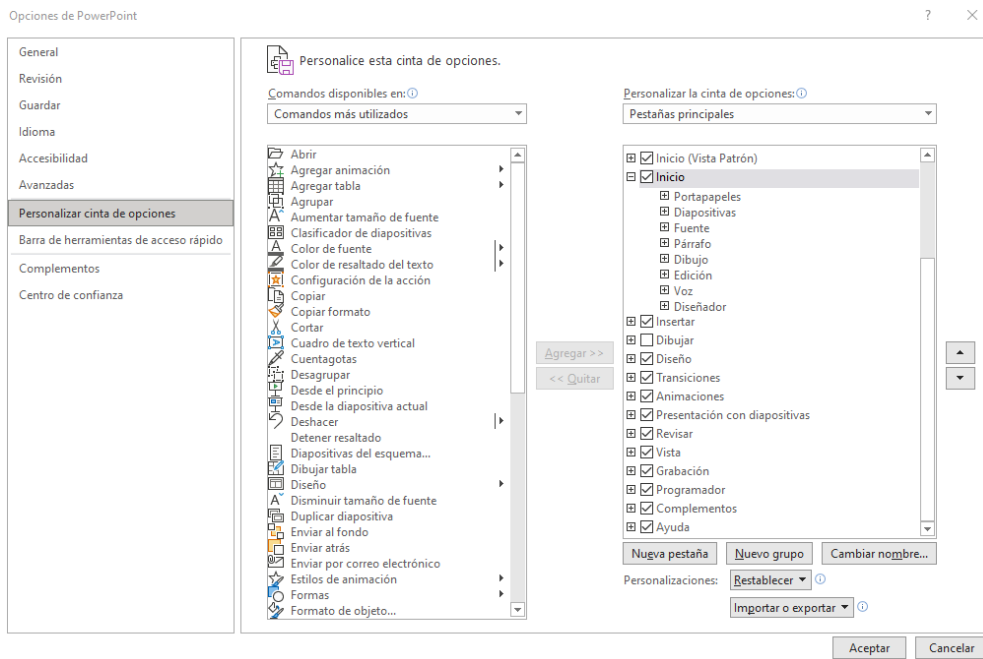
Para abrir el programa.

1. Activo el botón inicio ubicado en la barra de tareas
2. Busco la opción Microsoft Office y selecciono Microsoft PowerPoint.

Para habilitar la pestaña Programador.

Habilitar esta pestaña es necesario para poder indiciar al programa que usaremos el lenguaje de programación Visual Basic.

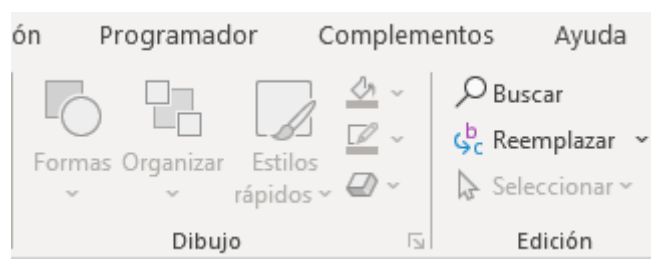
1. Doy clic en la pestaña **Archivo**, busco la palabra **Opciones**.
2. Aparecerá un nuevo menú, selecciono la opción **Personalizar cinta de opciones**.



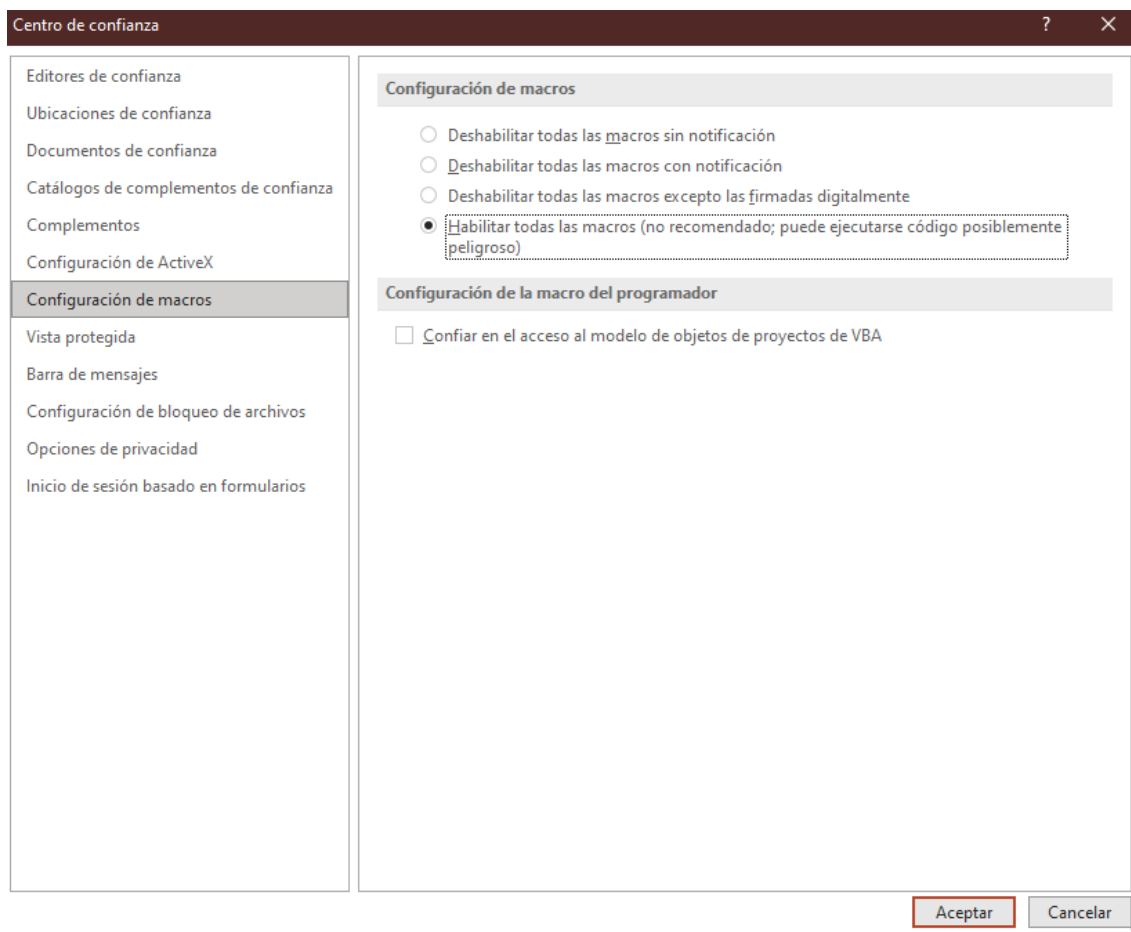
3. Chequeo la casilla **Programador** y doy clic en **Aceptar**.

- Insertar
- Dibujar
- Diseño
- Transiciones
- Animaciones
- Presentación con diapositivas
- Revisar
- Vista
- Grabación
- Programador
- Complementos
- Ayuda

4. Observo que en la barra de menús aparecerá el menú **programador** o **desarrollador** dependiendo de la versión de office, allí encuentro los botones de Visual **Basic**.

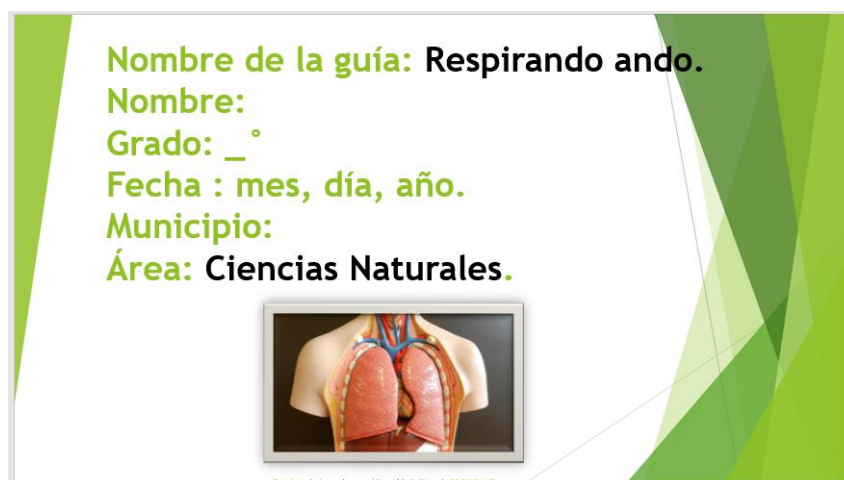


5. El siguiente paso es desactivar la seguridad de los macros: activo la opción programador o desarrollador, selecciono **Seguridad de marcos** y activo la casilla **Habilitar todas las macros** y **aceptar**.

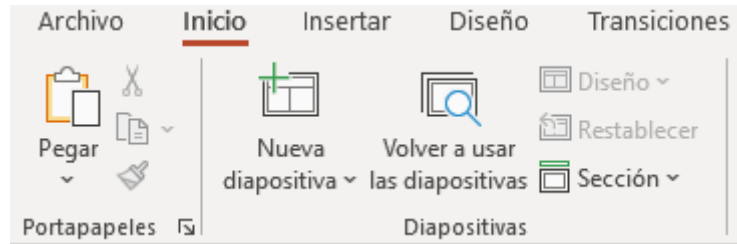


Para diseñar las diapositivas.

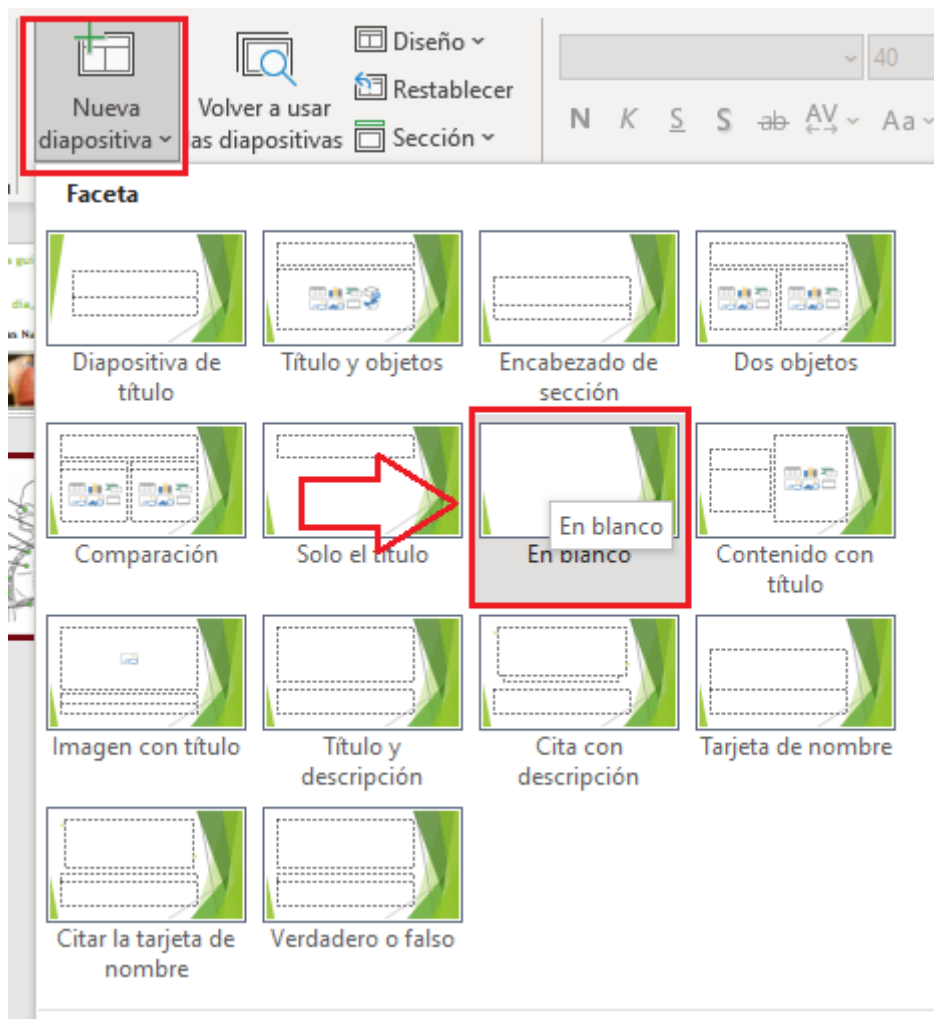
1. En la primera diapositiva diseño la portada, la cual debe ser alusiva al tema de la guía, también el autor, grado, fecha, municipio, el área y el nombre de la institución.
2. Puedo decorar mis diapositivas con un estilo de letra, tema y estilos según mi interés.



3. Para crear una nueva diapositiva, me dirijo a la pestaña **Inicio** selecciono la opción **Nueva diapositiva**.

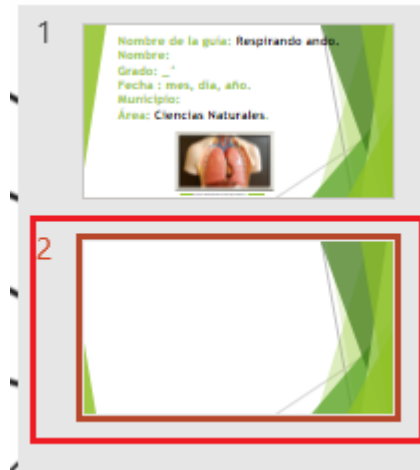


4. Para el ejercicio, selecciono la diapositiva que se encuentra **en blanco**, como se muestra en la siguiente imagen.

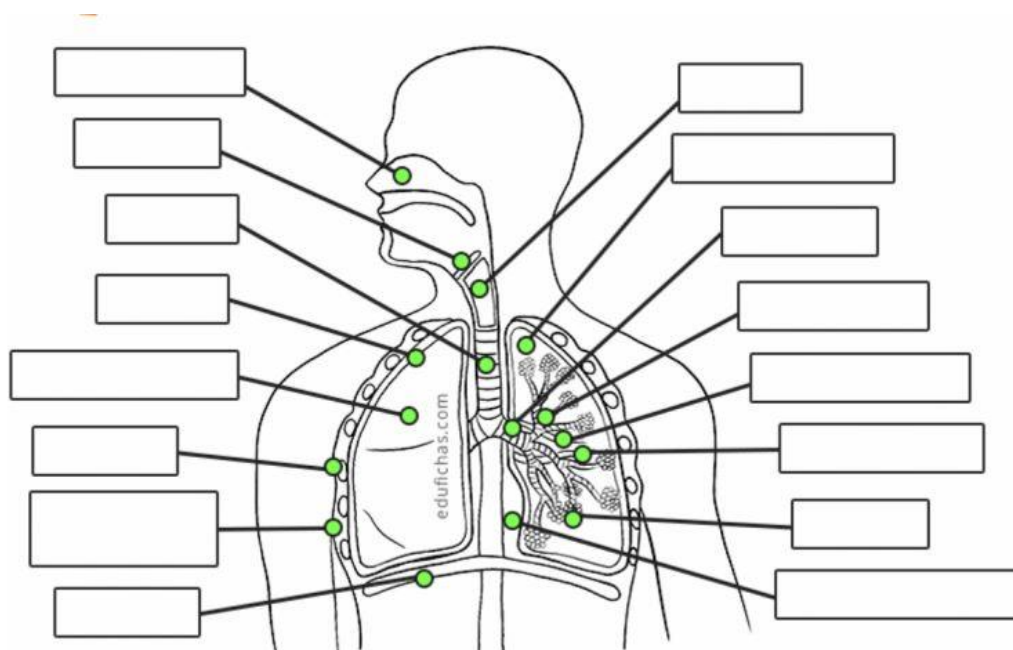


Para diseñar el sistema respiratorio.

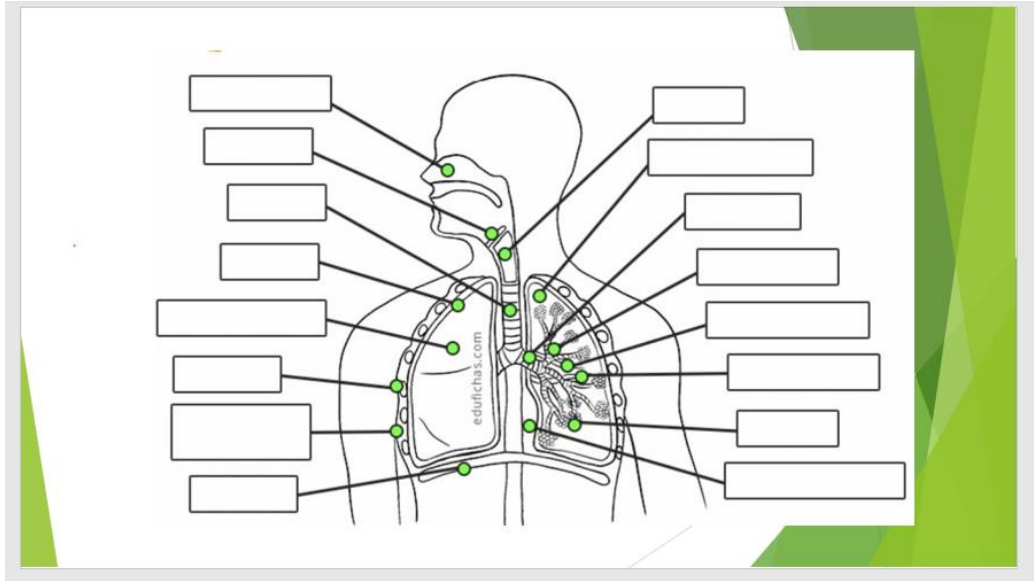
1. Me ubico en la diapositiva en blanco que cree recientemente.



2. Le solicito al profesor que me brinde la imagen del sistema respiratorio que se encuentra en la página de Escuela Virtual.



3. También puedo descargarla de este documento, doy clic derecho sobre ella, selecciono la opción **Guardar como imagen**, y la ubico en el escritorio.
4. Arrastro la imagen que guarde en el escritorio a la diapositiva en blanco que cree previamente.

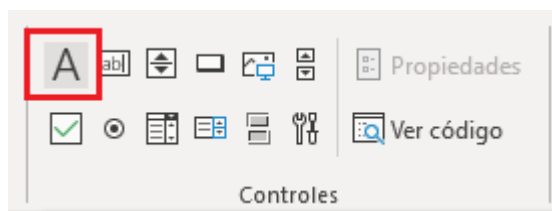


Para añadir el código a cada parte del sistema respiratorio.

Para el ejemplo se explicará el paso a paso con solo una parte del sistema respiratorio, por lo tanto, para las partes restantes se deberá repetir el mismo procedimiento.

1. Me dirijo a la pestaña **programador**, y la activo.

2. Doy clic en la herramienta llamada **etiqueta** o con el icono de **A**.



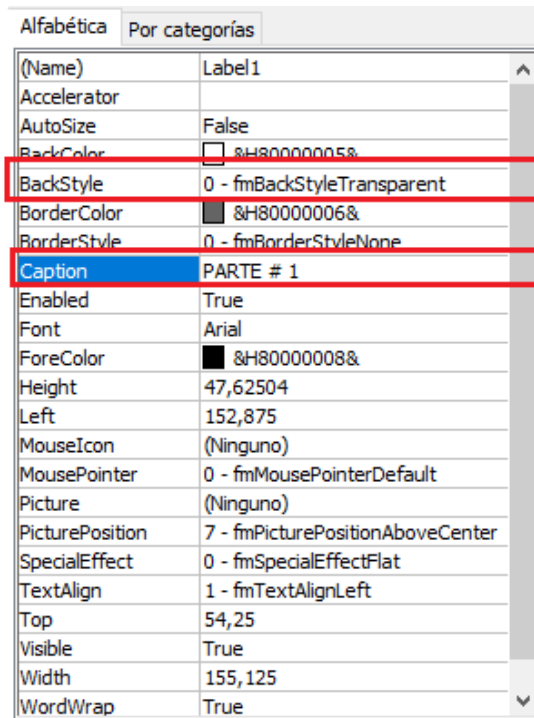
3. Con la herramienta seleccionada, realizo un rectángulo del mismo tamaño de como se muestra en la imagen.



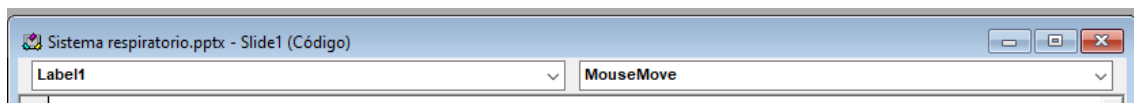
4. Doy **doble clic** sobre el rectángulo creado, me redirigirá a la interfaz donde se escribe el código fuente.

5. Al lado izquierdo busco el atributo **captión**, y le cambio el nombre a **PARTE # 1**

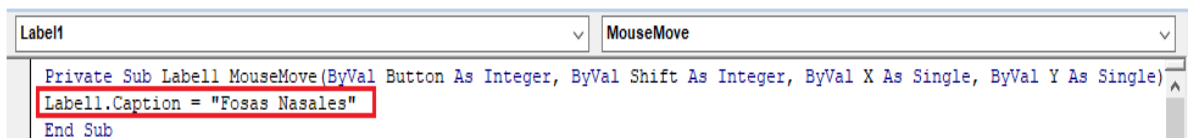
6. En el atributo **BackStyle**, selecciono la opción **fmBackStyleTransparent**, esto para que el cuadro que acabe de crear se vuelva invisible.



- En la parte central de la pantalla, aparecerá el espacio para escribir el código fuente, pero antes debo seleccionar la opción **MouseMove**, ubicada en la parte superior de la ventana, esto para que cuando el cursor pase por el rectángulo, aparezca el nombre y su función principal.



- En **Label1.Caption = ""**, se ingresa el nombre que hace referencia a lo que se señala en la imagen, en este caso Fosas nasales.



- Repito el mismo procedimiento con cada rectángulo hasta que nombre todas las partes del sistema respiratorio.
- Debo tener en cuenta que cada etiqueta que cree tendrá un consecutivo, que cambiara en el código, por ejemplo, la siguiente seria: **Label2.Caption = ""**

```

Private Sub Label1_MouseMove (ByVal B
Label1.Caption = "Fosas nasales"
End Sub
-----
Private Sub Label2_MouseMove (ByVal B
Label2.Caption = "Epiglottis"
End Sub

```

Para guardar.

- Me dirijo a menú archivo.
- Elijo la opción **guardar como**.
- En la opción **Guardar como, en tipo** selecciono **“Presentación de PowerPoint habilitada para macros (*.pptm)”**
- Le añado al nombre la palabra MACRO.



- Busco mi carpeta personal y asigno el nombre al archivo y guardar. Recuerdo que estoy creando mi portafolio electrónico de evidencia personal en uso de TIC – Escuela Virtual.