Proyecto Colaborativo: Rescatemos los juegos tradicionales.

Programas Pedagógicos Transversales (Caldas)

Eje Pedagógico para el Desarrollo Humano (Manizales)

Educación en Estilos de Vida Saludables.

JUSTIFICACIÓN

La poca fundamentación en deportes básicos, habilidades y destrezas para el desarrollo de actividades lúdicas son la causa de dificultades cognitivas en los estudiantes; así mismo muestran una marcada agresividad en el empleo de juegos en sus horas de descanso. Por tanto, el proyecto “Al rescate de los juegos tradicionales” además de recuperar actitudes valórales y parte de la cultura que venía desapareciendo, es un aporte de las escuelas rurales que permitirá a nuestros estudiantes el mejoramiento de habilidades y destrezas que conducirán a cualificar su aspecto cognitivo.

OBJETIVOS

- Motivar en los estudiantes el aprendizaje de juegos tradicionales para rescatar los valores de convivencia.
- Contrarrestar la agresividad que presentan los estudiantes y recuperar el valor de la tolerancia.
- Incentivar el manejo apropiado del tiempo libre de estudiantes y comunidad a través de actividades lúdicas que desarrollen habilidades y destrezas.

Semanas	Acciones
1	Fundamentación a estudiantes, profesores y padres sobre el proyecto para comprometerlos en su ejecución. Visita a la página web del proyecto para analizarlo y darle cumplimiento Envío de E-mail a las instituciones del proyecto presentado los participantes y compromisos asumidos
2	Consecución de recursos con la realización de una rifa sencilla y otras actividades para comprar materiales con destino al proyecto y compra de materiales.
3	Elaboración de los juegos: parqués, triqui, golosa, puntos, stop, escalera, bolos, cuerdas, jazz.
4	Orientaciones a estudiantes sobre el manejo de los diferentes juegos (Horas de descanso). Realización de los juegos en tiempo de descanso Festival relámpago de juegos tradicionales. Elaboración de documento con la información de cada uno de los juegos, por comisiones.
5	Chat entre todas las instituciones para evaluar el proyecto. Envío de resultados.